

Layouts und Blöcke

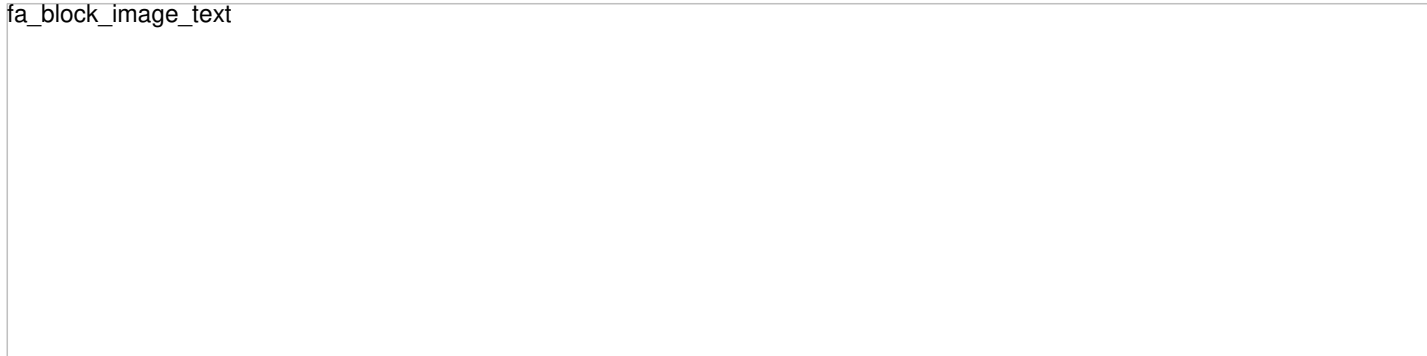
Letzte Aktualisierung: 15.03.2017 um 09:09 Uhr von Dan, Günther

Mit aktivierter [Frontend Administration](#) können Sie vom klassischen Inhalt, in dem ein Redakteur nahezu alles machen darf, ablassen und stattdessen vorgeben, was der Redakteur inhaltlich wie und wo platzieren kann. Vorallem bei **Responsive Designs** ist es wichtig, dass z.B. Bilder keine festen Dimensionen haben und sich stattdessen automatisch an die Auflösung des Endgeräts anpassen. Auch stilistische Freiräume sollten eingeschränkt werden, um auf jeder Seite alle Designvorgaben zu erfüllen. Indem Sie Ihren Redakteuren Freiräume bei der Gestaltung der Inhalte nehmen, erleichtern Sie Ihnen zugleich die redaktionellen Arbeiten, so dass sich diese besser auf die eigentlichen Inhalte konzentrieren können. Zugleich sorgen Sie auch dafür, dass die erstellten Seiten mit dem EGOCMS 16 sich immer optimal an den individuellen Gegebenheiten Ihres Designs anpassen.

Der klassische Inhalt wird durch ein **Layout** ersetzt. Dieses legt Bereiche fest, in welchen **Blöcke** eingefügt werden können. Blöcke wiederum definieren wo *Text*, *Bilder* oder *andere Elemente* platziert sind.

Ein einfaches Beispiel ist ein Layout, welches die volle Breite annimmt. Hier wird nun ein *Block* verwendet, welches ein *Bild* und daneben einen *Text* zulässt.

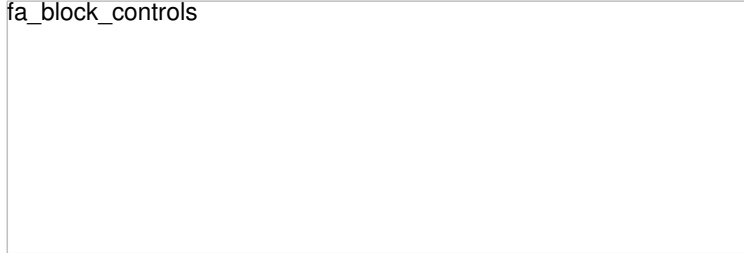
fa_block_image_text



Der Redakteur hat keine Möglichkeit im *Text* selbst ein *Bild* einzufügen. Auch kann er sich bei diesem *Block* nicht für kein *Bild* entscheiden. Der *Block* gibt vor, welche Möglichkeiten der Redakteur hat und wo die einzelnen Elemente platziert sind.

Es können auch mehrere Blöcke verwendet werden. Welche Blöcke zur Verfügung stehen kann vordefiniert werden. Auch welcher Block standardmäßig bei einer neuen Seite verwendet werden soll. Neue Blöcke können unter einem bestehenden eingefügt und vorhandene Blöcke **verschoben** (*auch per Drag & Drop*), **dupliziert**, **ersetzt** und natürlich auch **gelöscht** werden. Jeder Block erhält bei einem Mouseover entsprechende Steuerelemente für diese Aktionen.

fa_block_controls



Soll ein Block hinzugefügt werden, erhalten Sie einen Auswahldialog mit den verfügbaren Blöcken und ggf. auch einer Beschreibung, sowie optischen Vorschau.

fa_block_add



Im Sinne der **Abwärtskompatibilität** gibt es immer den Block **Standard Template**. Dieser bindet die klassische Funktionalität ein und entspricht dem, was bis zur EGOCMS Version 16 in **body.html** der Seitentypen definiert wurde. Auch mit aktivierter Frontend Administration, Layouts und Blöcken können Sie weiterhin Funktionalitäten wie gewohnt über *body.html* erstellen und zusätzlich dazu noch *Layouts* und *Blöcke* anbieten. Wenn Sie die Möglichkeiten erkennen, die sich mit *Layouts* und *Blöcken* ergeben, ist *body.html* zukünftig nicht mehr relevant, da Blöcke, neben *Text* und *Bild* Elementen, auch *alle denkbaren Elemente* beinhalten können.

[Wie Sie Ihr Design für Layouts und Blöcke fit machen, entnehmen Sie bitte unserem Schnelleinstieg.](#)