

Datei Editor

Letzte Aktualisierung: 15.03.2017 um 09:09 Uhr von Dan, Günther

Das EGOCMS in der Version 16 bietet Entwicklern die Möglichkeit über einen webbasierten Datei Editor Änderungen an Skripten und Design vorzunehmen. Dadurch entfällt der Einsatz von externen Tools, die sich z.B. über WebDAV, FTP, etc. mit dem Webserver verbinden.

Um den Datei Editor nutzen können, muss ein EGOCMS Benutzer das Recht **Skripte** oder **Design / Templates** besitzen. Ist dies der Fall, kann der Datei Editor über den Menüpunkt Verwaltung geöffnet werden.

```
code1
```

Der Datei Editor bildet die Verzeichnisstruktur der EGOCMS Installation ab *außerhalb des Installationsverzeichnisses sind keine Änderungen möglich*). Besitzt ein Benutzer nur das **Skripte**, bzw. **Design / Templates** Recht, dann sieht dieser auch nur das Verzeichnis **site**, bzw. **skin** und auch hier nur die Verzeichnisse, für die der Benutzer berechtigt ist. Besitzt der Benutzer hingegen das EGOCMS Superuser Recht, dann sind auch Verzeichnisse wie **site/_global/**, **skin/_global/**, **var/lib/** und **var/bin/** sichtbar.

Erst bei aktiviertem [Superusermodus](#) sind auch alle anderen EGOCMS eigenen Systemverzeichnisse sichtbar.

Der Datei Editor bietet Ihnen die Möglichkeit Dateien/Verzeichnisse anzulegen, zu ändern, zu verschieben, herunterzuladen und als **Favoriten** zu markieren. Haben Sie Elemente Ihren Favoriten hinzugefügt, können jederzeit schnell auf diese zugreifen.

Alle Änderungen über den Datei Editor werden mit dem Zeichensatz **UTF-8** gespeichert. Auch die Dateisystemrechte sind immer passend zu denen, die der Webserver vorsieht. Speichern ist über *Strg + S*, bzw. dem Speichern Button oben rechts möglich.